


RYAN

THE **Viking** child
PROPHECY



WRED



Willkommen in Odins Reich. Ein Land voller Gut und Böse, in dem Du Dich in Brian, das Wikingerkind, verwandeln mußt, dessen Heldentaten von den Propheten vorausgesagt und im Orakel der Götter beschrieben wurden.

Doch es gibt Schwierigkeiten in dem Land, in dem Du lebst..... Deine Familie und Freunde werden im Astral-Flugzeug von den Mächten der Dunkelheit gefangengehalten, um die Prophezeiung zu widerlegen und im ganzen Land Chaos zu verbreiten.

Als Brian werden Dich Deine Abenteuer durch viele schöne, doch gefährliche Plätze führen, wo Du starken Widersachern begegnen wirst. Unter ihnen sind die acht Lehrlinge des Bösen, Sklaven des Finsteren Lord Loki, der Dich dazu zwingen wird, unter Androhung von Strafen oder Plagen um Dein Ziel zu kämpfen. Freundliche Ladenbesitzer werden Dir wertvolle Gegenstände verkaufen, die Dir bei Deinem Vorhaben behilflich sein werden. Doch diese magischen Hilfsmittel allein reichen nicht aus, um Deine Feinde zu besiegen. Du mußt alle Deine Fähigkeiten aufwenden, um die sechzehn magischen Länder zu durchqueren, die vor Dir liegen, um Deine Lieben zu retten.

Und schließlich, wenn Du Deinem Ziel nahe kommst, mußt Du Loki selbst gegenüberreten und Odins bösen Sohn für immer vernichten..... Wenn Du Erfolg hast, werden Dich die Götter belohnen; wenn Du versagst, wirst Du Deine Familie nie wiedersehen!

Prophezeiung 1 – Das Wikingerkind

Anleitung

Es wird auf Deinem Atari ST/CBM Amiga aufgeladen, wenn Du—

- 1) Dafür sorgst, daß Dein Computer ganz abgeschaltet ist.
- 2) Diskette A in den Diskettenlauf einlegst.
- 3) Deinen Computer anschaltest.
- 4) Prophezeiung 1 – Das Wikingerkind wird nun automatisch aufgeladen.

**WICHTIG : DIE INFEKTION DEINER DISKETTE DURCH EINEN VIRUS WIRD
DAS SPIEL ZERSTÖREN!
SORGE DAFÜR, DAß DIE DISKETTENPROGRAMMIERUNG
IMMER GESCHÜTZT IST!**

Bewege Deinen Steuerhebel wie folgt—

- 1) Stöpsel Deinen Steuerhebel in den Anschluß Deines Atari ST oder in Anschluß 1 Deines CBM Amiga ein.
- 2) Brian wird hauptsächlich durch den Steuerhebel kontrolliert (wie unten aufgeführt), doch für einige Funktionen wirst Du außerdem die Tastatur benötigen. Sie sind —

SPACE	=	Auswahl von Spezialwaffe
ENTER	=	Öffnen der Tür
F1	=	Einsatz von Musik
F2	=	Einsatz von Sound FX
F3	=	Still
F9	=	Ausgang
F10	=	50Hz/60Hz Kippschalter
P	=	Spielpause

Benutze Deine Waffen wie folgt –

Bomben



Die billigste der fünf Spezialwaffen. Wenn sie benutzt werden, werden sie über Brian in die Luft geworfen. Wie alle Waffen können sie geworfen werden, wenn sich Brian mitten im Sprung befindet. Um die effektivste Wirkung zu erzielen, sollten sie für fliegende Kreaturen über seinem Kopf verwendet werden.

Bolas



Die Bolas werden von Brian nach rechts oder links geworfen, je nachdem zu welcher Seite er sich gerade dreht. Um die effektivste Wirkung zu erzielen, sollten sie in schneller Folge für Widersacher verwendet werden, die sich horizontal fortbewegen.

Firesprites



Diese Waffe ist am effektivsten, wenn man gegen mehr als einen Widersacher kämpft, oder gegen einen Feind, der schwer zu fangen ist. Sie können jederzeit ausgelöst werden, wenn sich ein unfreundliches Wesen in der Nähe befindet und können seine böse Aura orten.

Stuns



Der magische Stun ist eine der teuersten Waffen, die alle Kreaturen auf dem Bildschirm auf einmal trifft und damit ihre Energie verringert, damit sie leichter geschlagen werden können. Sie werden am besten gegen viele kleine Feinde benutzt.

Zaubertrank



Als mächtigste und tödlichste aller magischen Waffen wird die einmal geöffnete Flasche Zaubertrank alle Feinde auf dem Bildschirm vernichten. Erwarte jedoch nicht, daß er so stark auf die Lehrlinge des Bösen und den Finsteren Lord selbst wirkt.

Leicht zugängliche Hilfsmittel —

Geschwindigkeit



Wenn Brian diese Stiefel trägt, kann er mit doppelter Geschwindigkeit im Land herumlaufen. Doch er muß vorsichtig sein, da ihre magischen Kräfte nur für eine begrenzte Zeit anhalten. Die Stiefel der Geschwindigkeit sind am nützlichsten auf den Ebenen, wo Brians Feinde sich schneller fortbewegen als er.

Umhang

Der Umhang der Unsichtbarkeit gestattet Brian, einfach ungesehen an seinen Widersachern vorbeizugehen. Während die magische Wirkung anhält, kann er von keinem der Wesen, die ihn angreifen könnten, verletzt werden.



Gleiter



Wenn Brian diese magischen Hilfsmittel überzieht, kann er nahezu unbegrenzt weit springen. Die Geflügelten Stiefel lassen ihn schnell vorankommen, doch ihre magische Wirkung hält nicht ewig an.

Die optimale Bewaffnung für besseres Kämpfen—

Schwerter:



Ausgestattet mit einem kleinen Dolch startet Brian seine Suche. Diesen kann er im Laufe des Spieles mit genügend Geld gegen größere und längere Schwerter eintauschen. In den vielen zu bestehenden Schlachten können diese Waffen sicherlich sehr hilfreich sein.

Brian kann außerdem verschiedene Schilde kaufen. Sie schützen ihn vor den Wurfgeschossen, die seine Gegner auf ihn abfeuern könnten.

Schilde:



Nichtsdestotrotz, Brian sollte trotzdem ständig auf der Hut sein, denn seine Gegner werden nicht eher Ruhe geben, bis sie ihn endlich gefangen haben.

Wichtige, interessante Gegenstände –

Einzelnes Herz



Einzelne Herzen können in Geschäften gekauft werden, um eine Erholung zu beschleunigen.

Herzstapel



Durch den Kauf des Herzstapels wird Brians Energie wieder vollständig aufgeladen.

Extra Leben



Kaufe einen zweiten Brian, um durch die Ebenen zu kommen!

Geld



Nehme die magische Moola, um Deine Waffen, Hilfsmittel und andere käufliche Gegenstände zu erwerben. Es gibt zwei Arten von Münzen, eine ist fünfzehn Kredite wert, und die andere ergibt zwanzig.

Edelstein



Hebe die Edelsteine für extra Punkte auf! Sowohl der Diamant wie auch der Rubin geben Brian einhundertundfünfzig Punkte.

Probiere diese berntips aus –

- (1) Versuche Dich daran zu erinnern, wo sich die ganzen geheimen Prämien der Ebene befinden. Sie sind sehr nützlich, um Brians Punktzahl und Geldmenge zu erhöhen!
- (2) Gehe mit allen Deinen Waffen sparsam um. Du weißt nicht, wann Du sie unter Umständen benötigst.
- (3) Gehe immer in jedes Geschäft, ansonsten könntest Du etwas verpassen!
- (4) Denke daran, daß die Plattformen Puzzle darstellen und sie Dich immer austricksen möchten!
- (5) Falls Du zuerst keinen Erfolg hast, brauchen wir Dir nicht zu sagen, daß Du es wieder und wieder versuchst!



Programmier-Projektleitung	Mark Fisher
Bildmaterial	The Blizzard Cooky
Musik & Geräuscheffekte	Barry Leith Sean Connolly
Produktdesign	Mark Fisher Cooky Neil Young Martin Hooley
Geschichte	Mark Fisher Neil Young Cooky
Produkterprobung	Cooky Neil Young Captain Martin Hooley Dave Wightman Jaz
Leitungsteam	Martin Hooley Neil Young Stephen Willis
Handbuch	Cooky Neil Young

Prophezeiung 1 – Das Wikingerkind
wurde von DMA Systems Limited (Teil der IDL-Gruppe) produziert

(C) 1990 WIRED/IMAGITEC DESIGN LIMITED

VERTRIEB IN GANZ EUROPA DURCH EUROPEAN ELECTRONIC ZOO LTD

WIRED



The Walled Garden, Hyde, Chalford, Stroud, Glos GL6 8NZ